

HUNESZ-ESTB KONFERENCIA 2021

2021.09.23.

10:00	10:08	0:08	Megnyitó és köszöntő	Esemény bemutatása		Bíró Balázs	HUNESZ
10:08	10:18	0:10	A COVID hatása az e-sportra	Felvezető előadás	az e-sport események átalakulása a covid hatására	Hodozsán Dániel	HUNESZ
10:18	10:43	0:25		Kerekasztal beszélgetés	A Covid hatása a gaming rendezvényekre	Csanda Gergely	MEEEX
					Szociológiai hatás	Damsa Andrei	JátékosLét
					az e-sport események átalakulása a covid hatására	Hodozsán Dániel	Esport1
10:43	10:53	0:10	Magyar e-sport 2021-ben	Felvezető előadás	Hazai e-sport számokban	Vass Dorottya	E-net
10:53	11:03	0:10		Felvezető előadás	e-sport válogatott cs:go	Tach Lejla	Cs:GO válogatott szövetségi kapitány
11:03	11:33	0:30		Kerekasztal beszélgetés	NAGYPÁLYA: Nagyvállalatok az e-sportban	Dudás-Györki Tamás	SZRT
			Gajdos Kristóf			Philips	
			Horváth-Magyary Nóra			K&H	
			Bíró Balázs			HUNESZ	
11:33	11:43	0:10	SZÜNET				

11:43	11:58	0:15	E-sport és sport	előadás	MI A SIKERES E-SPORT SZAKOSZTÁLY TITKA- esettanulmány		Morvai Lajos	MTK
11:58	12:13	0:15		előadás	Versenyszervezés az e-sportban		Tóta Gábor	HUNESZ
12:13	12:28	0:15		előadás	Céges edukáció		Mocsai Norbert	Esport1 CEO
12:28	12:43	0:15		előadás	Építőkövek és buktatók az e-sport csapatok útján esettanulmány		Pálfy Tamás	Wild Multigaming
12:43	12:53	0:10		előadás	e-sport- sportgazdaság		Dénes Ferenc	MEFS
12:53	13:03	0:10		előadás	Szakmai lehetőségek az esportban.		Gáspár Péter	TWR
13:03	13:13	0:10		HUNESZ szakágak bemutakozása	felvezető előadás	Hunesz szakágak bemutatása	HUNESZ szakágak általános bemutatása	Biró Balázs
13:13	13:23	0:10	felvezető előadás		Zöldhegyi Gábor			HUNESZ- Sport Szimulációs szakág
13:23	13:33	0:10	felvezető előadás		Óry Kornél			HUNESZ- Szimulátor Sport szakág
13:33	13:43	0:10	felvezető előadás		Molnár Attila			HUNESZ - Digitális sport szakág
13:43	13:58	0:15	kerekasztal		Hunesz szakágak jövőbeni tervei együttműködések		Óry Kornél	
							Biró Balázs	
							Molnár Attila	

13:58	14:08	0:10	SZÜNET							
14:08	14:28	0:20	Sport és e-sport marketing	Felvezető előadás	sportmarketing, az e-sport fényében			Kosaras Renáta	Magyar Sport Üzleti Szövetség	
14:28	14:58	0:30		Kerekasztal beszélgetés	Brandépítés/marketing/szponzoráció				Kosaras Renáta	Magyar Sport Üzleti Szövetség
									Németh Beatrix	HUNESZ
									Palfy Tamás	Wild Multigaming
14:58	15:28	0:30	Mesterséges intelligencia az e-sportban	Kerekasztal beszélgetés	Minden amit az MI-ről tudni akartál			Lengyel Balázs	BIG	
								Ágoston Dániel	omnicoach	
								Mark Engelhardt	Hellofriday ai asszisztens	
								Dénes Ferenc	DJP	
								Rab Árpád	Corvinus	
15:28	15:38	0:10	Edukáció és e-sport	Felvezető előadás	e-sportolók edukációja hogyan neveljük videojátékost e-sportolóvá?			Kiss-Rezes Attila	AWG	
				előadás	VAJÁK			Kutyey Dániel	Békéscsabai E-sport Egyesület	
				előadás	E-sportolók edukációja a gyakorlatban			Szabella Olivér	Illés AKadémia	
				előadás	JÁTÉKIDŐ			Boronyai Zoltán	MDSZ	

16:08	16:38	0:30		Kerekasztal beszélgetés	E-SPORTOLÓK FEJLŐDÉSI FÁZISAI, SZÜLŐK, PEDAGÓGUSOK, E-SPORT SZAKEMBEREK SZEMÉVEL	B. Szabó Edina	ESTB- HUNESZ
						Babják Orsolya	E-sport Anyu
						Gulyás Ágnes	HUNESZ oktatási bizottság
						Kiss-rezes Attila	AGW
						Fülöp Hajnalka	Tudatos szülők egyesülete
						Boronyai Zoltán	MDSZ
						Jakab Attila	SAS esport gimnázium
16:38	16:48	0:10	ELBÚCSÚZÁS LEZÁRÁS				